Cahier de charges fonctionnelles

Auteur : Yannis BAYOURI

# PARTIE I : Introduction

## Description

//App mobile multiplateforme de design de jardin en mode permaculture.

## Définition du problème

## Objectif

-Appli simple à utliser

## Définitions

Permaculture

Guilde

# PARTIE II : Contexte

## Contexte

-Succès permaculture aupr

-Produit de qualité

-Jardin chez les gens, localité

## Périmètre

-Pr tous (particulier, entreprise)

-Niveau de complexité

-Multiplateforme

### Cibles

Newbies jardin, grand jardin, exploitation

Concurrence

Etude de marché

Applications existantes

## Partie-prenantes

-Moi

-PY securité

-Alexandre Papin perma

-Alphonse design

-Marc design

-Mere de soussou

# PARTIE III : Feuille de route

## Budget

-pas chere,

-kickstarter, ulule,

Modèle économique

## Délai

-1 an

-timeline, retroplanning

## Faisabilité

-Algo prêt

## Analyse fonctionnelle

### Fonctions

#### Principales

-bete à corne

#### Contraintes

-pieuvre

# PARTIE IV : Description technique

## Technologies utilisées

### Front End

#### Ionic Framework v3

Html5, Css3, Apache Cordova, Typescript 2.3.3, JS,

D3.js + @types version 4.9.0

Textures.js 1.0.5

### Back End

#### REST

#### MongoDB

#### Serveur

## Navigation

Graphique des liens entres pages

Login

Mdp recover

Autofill

Keep log

Création de jardin

## Structure et contenu

### Structures de donnée

#### Guilde

Positions de plantes

Type de plantes (tree, little tree secondary, wall, soil cover, wall cover, under soil, flower, soiltype… mini garden en gros, flower)

Name

Desc

Group de guild

Guild template

Partage de guild

#### Sol

Type de sol : sable, terre

Ph du sol

#### Jardin

Localisation

## Création et édition de jardin

Name desc

Localisation (google maps, long lat, region)

H w

Maps options

Soiltype

Constraints et envir weeds

Plant obstacle already

Plant wanted with location

Plantation zones

Path def

Guild defs

## Création de chemin

algo

## Editeur visuel

D3, svg

Grille

### Evènements

### Echelle et zoom

### Menu et contrôles

Gomme, layer view, modif elem, Soil add, zone cultivable, copy paste select

Modif h w, slide

Create guild

Modif guild

Guild layer

Selectors on layer

Edit elem

Plant layer

Iterate plant, plantlist, guild, elem

Print interaction

Iterate interaction

Add elem, plant

## Algorithmes

### Calcul du placement optimal

### Horticulture

#### Taxonomie des plantes

Crowdsourcing

## Sécurité

Login

## Outils communautaires

Partage guild, jardin,

Meilleurs mis en avant

Partage info plantes

Newsletters

## Déploiement

### Mobile

#### Android

#### IOS

#### Windows Phone

### Web

#### Navigateurs

# PARTIE V : Communication et design

## Nom

Braistorming

## Chartres graphique

### Code couleur

## Communication

Timing

### Réseau sociaux

Fb, twitter, group perma, linkedin, gmail

### Campagnes de communication

RER

BBQ opening campaign

### Présentation stand

#### Périphériques de présentation

Huawei Y330

Tablette papa

Nexus

PC Papa

# Annexes et sources

## Annexes

## Ressources bibliographiques

[1] Corner paper